

Daten für den Lasercut vorbereiten

Unser Lasercutter akzeptiert leider nur svg (scalable vector graphic) Dateien mit Einschränkungen und Randbedingungen. Aus diesem Grund kann eine Zeichnung zwar auf dem Computer gut aussehen, wird aber nicht immer korrekt gelasert werden. Diese Anleitung soll dir dabei helfen, den grundlegenden Workflow zu verstehen und bei konkreten Problemen weiter zu helfen. Falls du nicht mehr weiter kommst, dann scheue dich nicht einfach zu fragen!

Grundlegende Richtlinien

- Der Laser kann nur mit [Vektorgrafiken](#) etwas anfangen, Falls du nur eine Bitmap-Datei (.bmp, .jpg, .png oder ähnlich) zur Verfügung hast, dann schau weiter unten in der Anleitung unter **Bitmap nachzeichnen**.
- Unser Laser zeichnet nur die Umrisslinien von Objekten nach - gefüllte Flächen müssen als von Hand „mit Linien gefüllt“ werden.
- Wenn es keine Umrisslinienfarbe gibt, ignoriert der Laser das Objekt - das ist zB standardmäßig bei Schriften der Fall.
- Nur einfache geometrische Objekte und Pfade können von der Laser-Software gelesen werden. Schriften und komplexe Objekte müssen daher erst zu einem Pfad konvertiert werden.

Neue Zeichnung erstellen

Vorhandene Datei mit Inkscape bearbeiten

Bitmap nachzeichnen

Export/Import von dxf und ai