

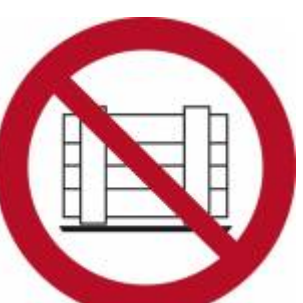
Sicherheitspiktogramme

Sicherheitspiktogramme sollen der schnellen, klaren und deutlichen Kennzeichnung von **Verboten** (rote Schilder), **Gefahren** (gelbe Schilder) sowie **Geboten** (blaue Schilder) dienen.

Verbotszeichen

Siehe auch: [BGHM: Verbotszeichen](#)

			
D-P006 Zutritt für Unbefugte verboten	D-P022 Besteigen für Unbefugte verboten	P001 Allgemeines Verbotssymbol	P002 Rauchen verboten
			
P003 Keine offene Flamme	P004 Für Fußgänger verboten	P005 Kein Trinkwasser	P006 Für Flurförderzeuge verboten
			
P007 Kein Zutritt für Personen mit Herzschrittmachern	P010 Berühren verboten	P011 Mit Wasser löschen verboten	P012 keine schwere Last

 P013 Eingeschaltete Mobiltelefone verboten	 P014 Kein Zutritt für Personen mit Implantaten	 P015 Hineinfassen verboten	 P016 Mit Wasser spritzen verboten
 P020 Aufzug im Brandfall nicht benutzen	 P021 Mitführen von Hunden verboten	 P022 Essen und Trinken verboten	 P023 Abstellen oder Lagern verboten
 P024 Betreten der Fläche verboten	 P027 Personenbeförderung verboten	 P028 Benutzen von Handschuhen verboten	 P031 Schalten verboten
 WSP001 Laufen verboten			

Warnzeichen



D-W021 Warnung vor
explosionsfähiger
Atmosphäre



W001 Allgemeines
Warnzeichen



W002 Warnung vor
explosionsgefährlichen
Stoffen



W003 Warnung vor
radioaktiven Stoffen



W004 Warnung vor
Laserstrahl



W005 Warnung vor
nicht ionisierender
Strahlung



W006 Warnung vor
magnetischem Feld



W007 Warnung vor
Hindernissen am
Boden



W008 Warnung vor
Absturzgefahr



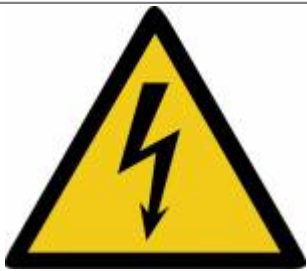
W009 Warnung vor
Biogefährdung



W010 Warnung vor
niedriger Temperatur
Frost



W011 Warnung vor
Rutschgefahr



W012 Warnung vor
elektrischer
Spannung



W014 Warnung vor
Flurförderzeugen



W015 Warnung vor
schwebender Last



W016 Warnung vor
giftigen Stoffen



W017 Warnung vor
heißer Oberfläche



W018 Warnung vor
automatischem
Anlauf



W019 Warnung vor
Quetschgefahr



W021 Warnung vor
feuergefährlichen
Stoffen

			
W023 Warnung vor ätzenden Stoffen	W024 Warnung vor Handverletzungen	W025 Warnung vor gegenläufigen Rollen	W026 Warnung vor Gefahren durch das Aufladen von Batterien
			
W027 Warnung vor optischer Strahlung	W028 Warnung vor brandfördernden Stoffen	W029 Warnung vor Gasflaschen	

Gebotszeichen

			
M001 Allgemeines Gebotszeichen	M003 Gehörschutz benutzen	M004 Augenschutz benutzen	M008 Fußschutz benutzen
			
M009 Handschutz benutzen	M010 Schutzkleidung benutzen	M011 Hände waschen	M012 Handlauf benutzen

			
M013 Gesichtsschutz benutzen	M014 Kopfschutz benutzen	M015 Warnweste benutzen	M017 Atemschutz benutzen
			
M018 Auffanggurt benutzen	M020 Rückhaltesystem benutzen	M021 Vor Wartung oder Reparatur freischalten	M022 Hautschutzmittel benutzen
			
M023 Übergang benutzen	M024 Fußgängerweg benutzen	M026 Schutzschürze benutzen	WSM001 Rettungsweste benutzen

Scraping How-To

Generieren der Piktogrammtabellen

```
/**
```

Diesen Codesnippet im Debugger auf der passenden BGHM Webseite ausführen und es wird ein String mit der generierten Tabelle im DokuWiki Format zurückgegeben.

```
@param {string} domain - Der Namespace der zugehörigen Piktogramme auf dem Media-Server (':werkstatt:piktogramme:' wird vorangehangen)
```

```
@param {number} res - Die maximale Höhe der Piktogramme in der Tabelle in Pixeln
```

```
@param {number} cols - Die Anzahl der Spalten der Tabelle
```

```
*/
```

```
((domain, res, cols) => {  
  let entries = [], total = 0;
```

```

    document.querySelector('#theContent').querySelectorAll('.ce-
image').forEach(e => {
    let img = e.querySelector('img');
    if (img == null) return;
    let desc =
e.querySelector('.description').textContent.replaceAll(/\s+/g, '
').replaceAll(/^\s+|\s+$/g, '');
    let file =
decodeURIComponent(img.src.substr(img.src.lastIndexOf('/') +
1)).replaceAll(' ', '_').toLowerCase();
    entries.push(`  {{  :werkstatt:piktogramme:${domain}:${file}?x${res}
|${desc}}}*${desc}*`);
    total++;
  });
  let table = '';
  entries.forEach((entry, i) => {
    table += '|' + entry;
    if ((i + 1) % cols === 0) {
      table += '|\n';
    }
  });
  if (total % cols !== 0) {
    table += '| '.repeat(cols - (total % cols));
    table += '|\n';
  }
  return table;
})('verbote', 150, 4);

```