

C1 - Firmware aufspielen

Benötigte Software

Beschreibung	Link
Arduino Software	Arduino Software
Firmware Config A	HEXAGON_V2 Repetier-Firmware v0.92 - Config A
Firmware Config B	

Firmware Config A:

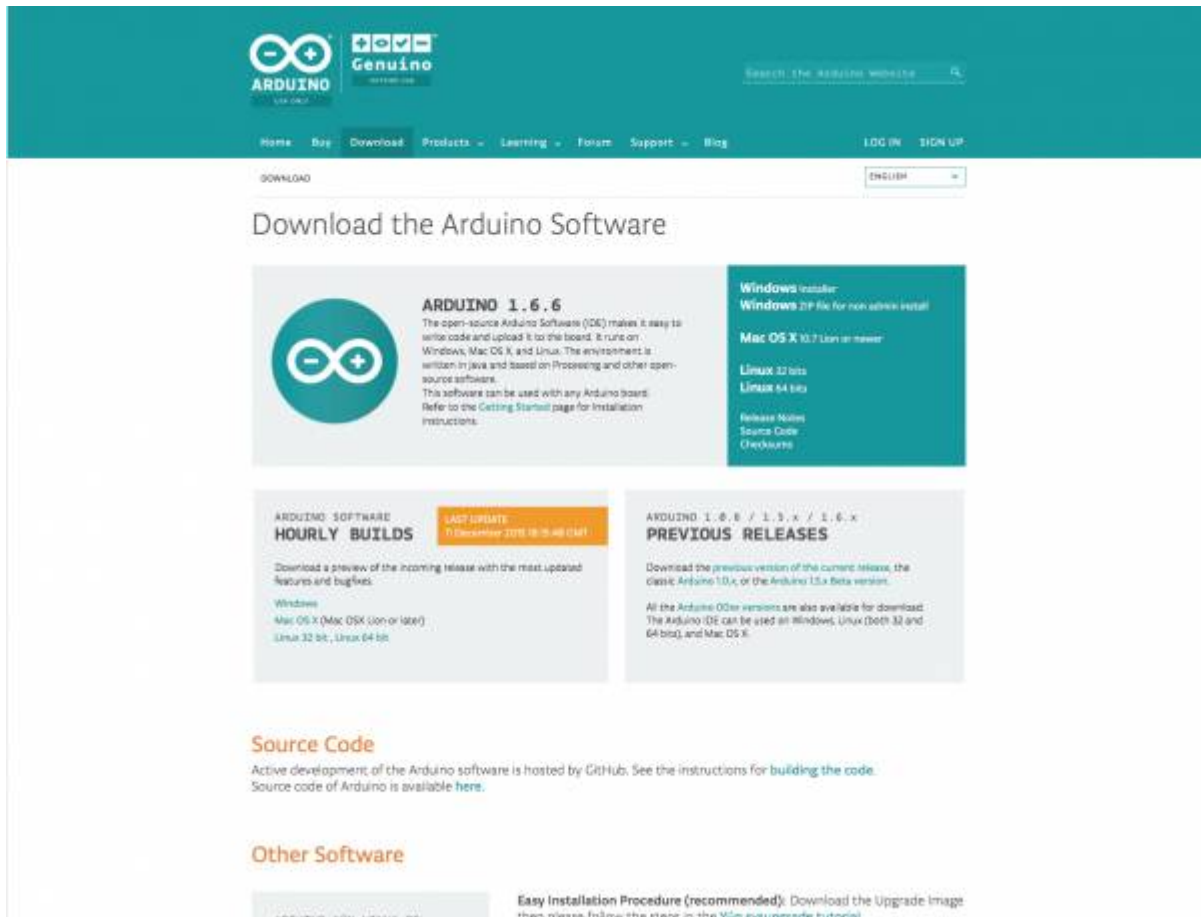
- 200 Schritt Motoren (1,8°)
- RAPPS128 Motortreiber
- Mikrostepping Achsen 1/64 und Extruder 1/16

Firmware Config B:

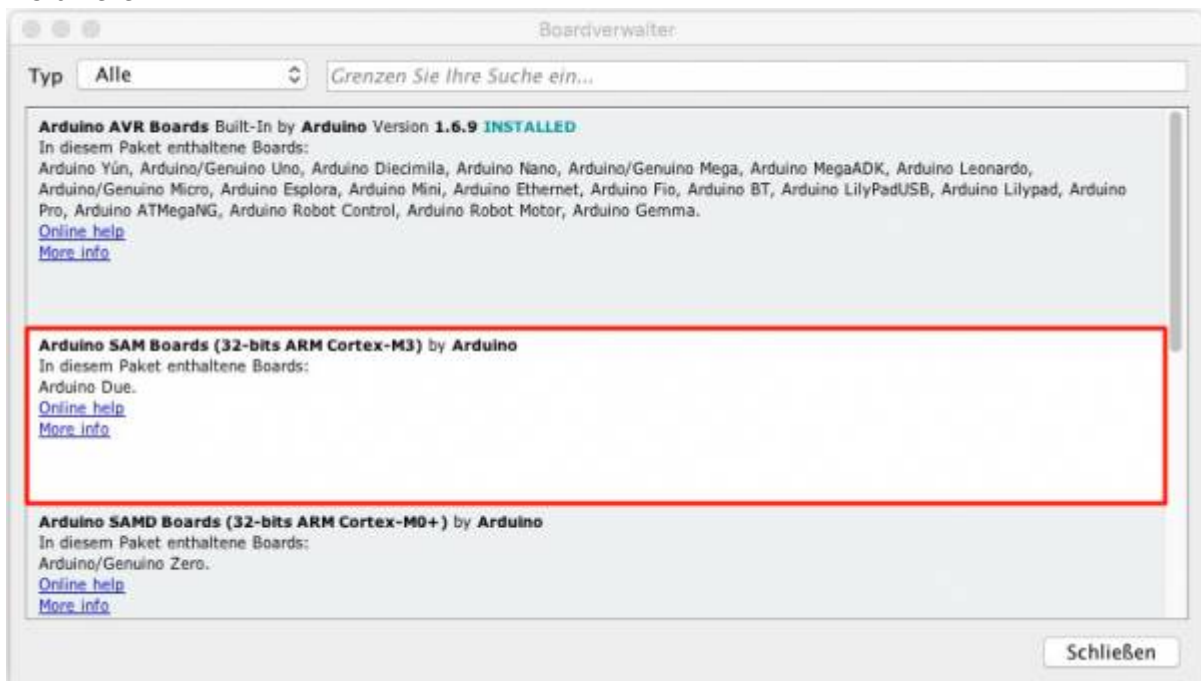
- 400 Schritt Motoren (0,9°)
- Silent Stepstick Motortreiber
- Mikrostepping fix auf 1/16

Step by Step

- neuste Version der Arduino Software, passend zum Betriebssystem, downloaden und installieren



- in der Arduino Software unter Werkzeuge/Board/Boardverwalter „Arduino SAM Boards“ installieren



Firmware flashen

- Download von hier
- Entpacken

- Watchdog zum laufen bekommen siehe nächster Punkt

Vorbereitung für Repetierfirmware mit Watchdog



- Ordner mit Firmware öffnen, Verzeichnis AdditionalArduinoFiles öffnen
- Anweisung in der Datei README ausführen
- Versionsnummer ist abhängig von installierter Software
- C:\Users\<your user name>\AppData\Roaming\Arduino15\packages\arduino\hardware\sam\1.6.4 ← da kann auch höhere Zahl stehen
- Arduino IDE starten
- Ob es geklappt hat sieht man wenn unter Werkzeuge → Platine der Punkt Arduino DUE for Repetier auftaucht

- Verzeichnis öffnen mit Firmware (z.B. C:\Users\Ich\Desktop\Firmware092-8-2016-02-06_1-64-1-16\Repetier-Firmware\Repetier)
- Datei Repetier.ino suchen und doppelklick
- Arduino IDE öffnet sich mit der kompletten Firmware
- DUE-RADDs Kombi USB Kabel an Programming Port anschliessen [Beispielbild](#)
- DUE-RADDs Kombi anstecken nur mit USB Kabel an den Rechner, kein Strom anschalten über Netzteil!!, kurz warten bis Treiber installiert wurden
- Unter Werkzeuge → Port den Port aussuchen wo euer Board dransteckt und Platine auswählen (Arduino DUE for Repetier (Programming Port))
- Dann im Menue oben den grossen Haken klicken
- Wenn sich die Firmware ohne Fehler kompilieren liess, den grossen Pfeil daneben drücken
- Nun sollte die Firmware auf das Board geladen sein, zu überprüfen über das Display, es sollte nun schon etwas anzeigen